**Vektor pomjeraja (pomak)**

Položaj materijalne tačke najčešće određujemo pomoću njenih koordinata u pravuglom koordinatnom sistemu.

Umjesto sa x, y i z položaj materijalne tačke možemo odrediti i **radijus vektorom**

koji spaja ishodište koordinatnog sistema s materijalnom tačkom.

Vektor zove se **vektor položaja** materijalne tačke.

x

y

*x*

*y*

Zamislimo sada kretanje materijalne tačke po trajektoriji prikazanoj na slici pri čemu je prešla put iz tačke 1. u tačku 2. Vektor položaja materijalne tače u poloćaju 1. je vektor , a u položaju 2. vektor . Spojimo sada početnu i krajnu tačku kretanja vektorom koji je usmjeren od početne ka krajnjoj tački. Ovaj vektor nazivamo **pomjeraj** ili **pomak.**

1

2

x

y

Prema pravilu nadovezivanja vektora vidimo da je:

Dakle vektor pomaka ili pomjeraj predstavlja razliku vektora položaja krajnje i početne tačke pri kretanju i time je jednoznačno određen. Ovaj pomjeraj će nam pomoći da brzinu definišemo kao vektorsu veličinu, tj. da joj odredimo pravac i smjer.